

Règles du Teqball et du Teqpong

Les principales règles du Teqball

- Le Teqball peut être joué avec des ballons utilisés dans le football, la taille cinq étant officielle et recommandée.
- Le Teqball peut être joué par deux joueurs (match simple) ou par quatre joueurs (match double).
- Un match de teqball se compose de trois sets, qui sont tous gagnés.
- Chaque set est joué jusqu'à ce qu'un joueur/une équipe atteigne 12 points.
- Chaque joueur/équipe dispose de deux essais pour réussir son service.
- Les joueurs/équipes changent de service tous les quatre points.
- Il est interdit de toucher le ballon deux fois de suite avec la même partie du corps.
- Il est interdit de renvoyer la balle deux fois de suite avec la même partie du corps.
- Chaque joueur/équipe peut renvoyer le ballon avec un maximum de 3 touches avec n'importe quelle partie du corps, sauf avec les mains et les bras.
- En double, une équipe a droit à 3 touches maximum, mais les coéquipiers doivent se renvoyer la balle au moins une fois.
- Pendant le jeu, ni la table ni l'adversaire ne doivent être touchés.
- En cas de balle de côté, l'échange doit être recommencé.

Les principales règles du Teqpong

- Le Teqpong peut être joué avec toutes les raquettes et balles de ping-pong.
- Le Teqpong peut être joué par deux joueurs dans un match simple ou par deux paires dans un match double.
- Un match de Teqpong se compose de deux jeux gagnants. Un match est gagné lorsqu'un joueur ou une équipe a atteint 8 points.
- Le serveur n'a qu'une seule chance de réussir son service et la balle doit rebondir quelque part sur la surface de jeu adverse de la table de Teq.
- Le premier service doit être effectué avec un service en coup droit depuis le carré de service, le deuxième service doit être effectué avec un service en revers depuis l'autre carré de service.
- Le serveur doit lancer la balle vers le haut et le mouvement de la raquette pendant le point de contact doit également être dirigé vers le haut.
- Le service est tourné après chaque fois deux échanges valables.
- Après le service, le joueur ou l'équipe au service dispose de 12 coups pour gagner l'échange, sinon le point est attribué à l'adversaire.
- Si la balle rebondit sur le filet, elle peut être rejouée avec une volée, mais uniquement en l'air.
- Tout contact avec la table Ten est interdit.
- Le double point est une chance d'obtenir deux points au lieu d'un après un échange gagné. Il ne peut être demandé que si le joueur ou l'équipe n'a pas encore atteint 6 points dans ce match.

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous contacter.

Pingpong Shop
Abura AG
Neue Winterthurerstrasse 15
CH-8305 Dietlikon
Telefon: +41(0)44 545 34 84
www.pingpong-shop.ch